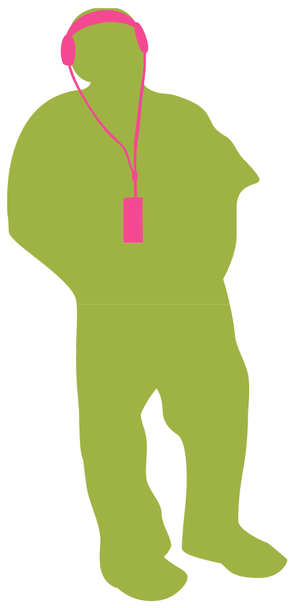
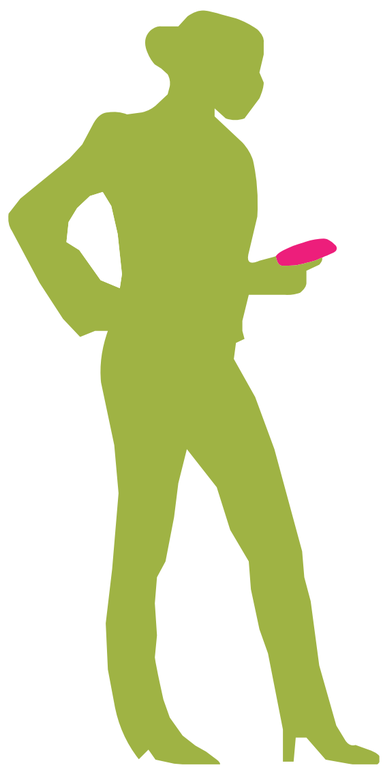
TOUS CONCERNÉS

PRINCIPES ENJEUX
Pour qui ?
Qu'est-ce que c'est ?
D'où ça vient ?
Pourquoi les utiliser ?
OUTILS USAGES
Pour quoi faire ?
Quelles distributions ?
Des communautés ?
ÉCONOMIE DROIT
À quel prix ?
Brevets logiciels
CRÉDITS

Parce qu'aujourd'hui l'informatique est présente dans nombre de nos actes quotidiens : faire ses courses, utiliser sa carte bancaire, sa carte vitale, téléphoner ... les enjeux qui l'entourent nous concernent tous.

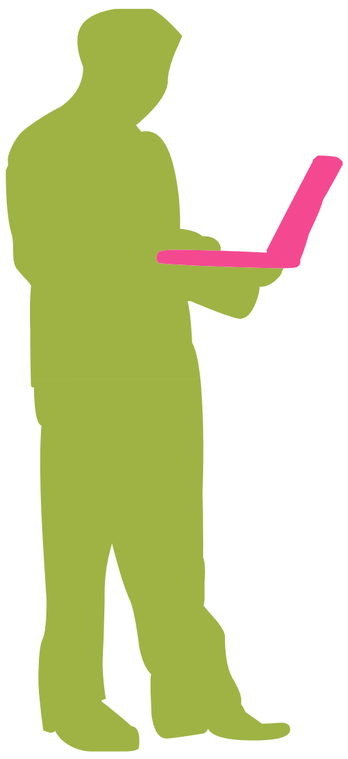


Le libre, ce n'est pas que l'affaire d'informaticiens.
C'est en réalité une question de droits ou plutôt de licence. En vous procurant un logiciel, pour l'installer sur votre ordinateur, vous devez accepter une licence.



Pour les logiciels propriétaires, la licence restreint vos droits à l'utilisation.

Pour les logiciels libres, elle précise vos droits d'utilisation, d'adaptation, de diffusion et d'amélioration du logiciel.



La licence est le contrat qui permet, pour le titulaire des droits d'un logiciel, de conférer certaines autorisations à l'utilisateur.

Pour les **logiciels propriétaires**, les licences sont souvent des CLUF (Contrat de Licence Utilisateur Final) qui précisent sur combien de postes le logiciel peut être installé, combien d'utilisateurs peuvent l'employer et d'autres limitations d'usage non exclusivement techniques.

Pour les **logiciels libres**, il existe de nombreuses licences : Licence Apache, GPL, BSD, ... chacune a ses spécificités et ses nuances mais elles définissent toutes **4 types de liberté** pour l'utilisateur : la possibilité d'utiliser l'œuvre, pour tous les usages, d'étudier l'œuvre, de redistribuer des copies de l'œuvre, de modifier l'œuvre et de publier ces modifications.

QU'EST-CE QUE C'EST ?

PRINCIPES ENJEUX
Pour qui ?
Qu'est-ce que c'est ?
D'où ça vient ?
Pourquoi les utiliser ?
OUTILS USAGES
Pour quoi faire ?
Quelles distributions ?
Des communautés ?
ÉCONOMIE DROIT
À quel prix
Brevets logiciels
CRÉDITS

Quatre libertés...

- Exécuter le programme, pour tous les usages.
- Étudier le fonctionnement du programme et l'adapter à ses besoins.
- Redistribuer des copies.
- Améliorer le programme et publier ses améliorations pour en faire profiter toute la communauté.

... et un enjeu de société

Liberté : d'utiliser les logiciels, de les copier, de les modifier et de les redistribuer ; absence de monopole d'un éditeur de logiciels.

Égalité : vous avez les mêmes droits que votre voisin et que ceux qui ont inventé le logiciel dans son utilisation, sa copie, son étude et sa redistribution.

Fraternité : le monde du logiciel libre est construit collectivement, l'information circule librement et l'entraide est de mise dans la résolution des problèmes.

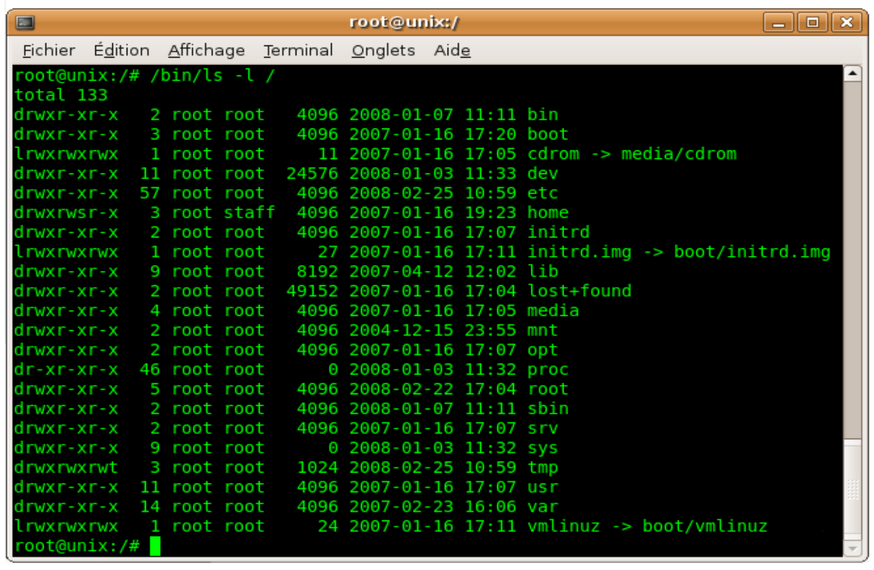
«Si vous utilisez des recettes de cuisine, vous avez probablement fait l'expérience de recevoir la copie d'une recette de la part d'un ami qui la partage avec vous. Et vous avez sans doute fait également l'expérience - à moins d'être un néophyte complet - de changer cette recette. Cette modification, vous la transmettez à d'autres en faisant des copies. Un programme d'ordinateur est comme une recette de cuisine.» (...)

R.Stallman

D'OÙ VIENNENT-ILS ?

PRINCIPES ENJEUX
Pour qui ?
Qu'est-ce que c'est ?
D'où ça vient ?
Pourquoi les utiliser ?
OUTILS USAGES
Pour quoi faire ?
Quelles distributions ?
Des communautés ?
ÉCONOMIE DROIT
À quel prix ?
Brevets logiciels
CRÉDITS

Tout a commencé avec **UNIX** : le premier système (1969) qui permettait l'exécution de plusieurs programmes en même temps et de gérer plusieurs utilisateurs à distance.



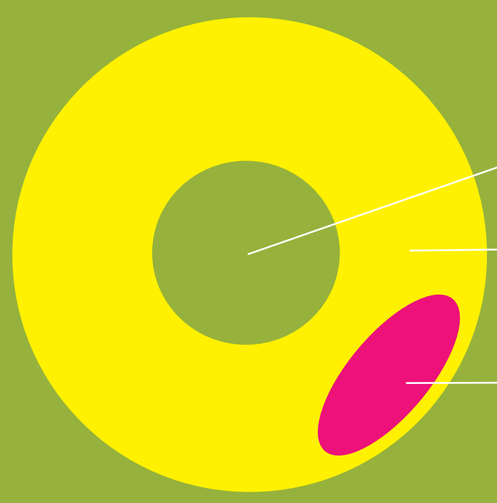
Richard Stallman

En 1984, **Richard Stallman**, alors chercheur au laboratoire d'intelligence artificielle au MIT, bâtit un système compatible avec UNIX, mais entièrement libre. Ce fut la naissance du **projet GNU**.

Un an plus tard, la **Free Software Foundation** est fondée. La FSF est une organisation américaine à but non lucratif dont l'objet principal est l'aide au financement du projet GNU et de la communauté du Logiciel Libre. Stallman a aussi créé la **licence GPL** : pour **General Public License** qui stipule qu'un programme protégé par cette licence est libre comme tout travail qui pourra en être dérivé.

En 1991, un informaticien finlandais, **Linus Torvalds** initie le développement du noyau libre appelé **Linux**. L'émergence de ce projet permet au projet GNU, associé à Linux, de devenir un système d'exploitation entièrement libre : **GNU/Linux.**

Linus Torvalds



Noyau : il fournit au système une interface pour utiliser le matériel.

Applications libres majoritairement GNU.

Applications propriétaires sans équivalent libre.

Système GNU/Linux

L'ambition du projet GNU est de développer des **équivalents libres de tous logiciels propriétaires** pour faire en sorte que les utilisateurs puissent se servir de systèmes entièrement libres.

POURQUOI LES UTILISER ?

7 bonnes raisons d'utiliser les Logiciels Libres :

Éthiques : Parce qu'ils véhiculent des **valeurs de partage et d'échange**, ils défendent une **philosophie d'égalité d'accès** aux ressources pour tous.

Économiques : Ils sont généralement gratuits et toujours **librement redistribuables**.

Pérennes : Leur **durée de vie n'est pas limitée dans le temps** contrairement à bon nombre de logiciels propriétaires dont l'économie repose sur la vente de versions nouvelles périodiquement mises sur le marché.

Interopérables : Ils utilisent des **formats de fichiers dits «ouverts»** c'est à dire dont les spécifications techniques sont publiques et sans restriction d'accès ni de mise en œuvre. **L'utilisateur** n'est donc **pas captif** d'un logiciel spécifique ou d'un éditeur.

Sécurisés : Des failles de sécurité sont découvertes dans tous les logiciels, mais les **mises à jour très régulières** sont rendues possibles par les **communautés libres** et assurent la protection rapide de vos outils.

Confidentiels : Le **repérage** d'éventuels programmes violant la confidentialité de vos informations est rendu possible par l'**accessibilité des codes sources** des logiciels libres et l'usage de formats ouverts.

Adaptés : Grâce à la **diversité des utilisations**, l'ouverture des codes sources et à la multiplicité des contributeurs, les logiciels libres s'adaptent en permanence à des besoins variés.

Les degrés d'opérabilité :

Compatibilité
La compatibilité est la possibilité pour deux systèmes de types différents de communiquer ensemble.

Standard de fait
Lorsqu'un acteur devient dominant dans un domaine, les autres acteurs font en sorte d'être compatibles avec lui.
Avantage : l'ensemble des systèmes peuvent à peu près communiquer ensemble.
Inconvénient : l'acteur dominant contrôle d'une certaine manière cette possibilité.

Interopérabilité
L'interopérabilité est la possibilité pour différents systèmes de communiquer entre eux sans dépendre d'un acteur particulier. Elle repose sur la présence d'un standard ouvert.

QUELS OUTILS ?

PRINCIPES ENJEUX
Pour qui ?
Qu'est-ce que c'est ?
D'où ça vient ?
Pourquoi les utiliser ?
OUTILS USAGES
Pour quoi faire ?
Quelles distributions ?
Des communautés ?
ÉCONOMIE DROIT
À quel prix ?
Brevets logiciels
CRÉDITS

Quelque soit votre système d'exploitation (Linux, Windows, Macintosh), il existe des logiciels libres pour de nombreux usages. Ci-dessous vous trouverez des «classiques» déjà largement éprouvés par le grand public, faciles à trouver, à installer et à utiliser.

À la maison, au travail, à l'école, au collège, au lycée, à l'université ... pour des usages courants ...

Usages bureautiques : traitement de texte, tableur, diapositives de présentation
OpenOffice.org.
www.openoffice.org

Graphisme : créer et éditer des images.
The Gimp
www.gimp.org

Navigation sur Internet :
Firefox
www.mozillaeurope.org

Publication Assistée par Ordinateur :
Scribus
www.scribus.fr

Messagerie : écrire, recevoir, gérer ses courriels.
Thunderbird
www.mozillaeurope.org

Lecteur vidéo ou audio:
VideoLAN Client ou VLC
www.videolan.org

Messagerie instantanée :
Pidgin
www.pidgin.im

Traitement du son:
Audacity
www.audacity.sourceforge.net

... ou pour des usages plus spécialisés :

Pour les bibliothèques
(SIGB: système intégré de gestion de bibliothèque) :
Koha, Pmb

Création de sites, de blog:
KompoZer, SPIP, Dotclear, Joomla...

Pour la gestion commerciale
(Progiciel de Gestion Intégrée (PGI) (en anglais Enterprise Ressource Planning ou ERP)
ERP5, Tiny ERP

Création d'objets 3D :
Blender
www.blender.org

Pour l'éducation :
GCompris, Dr.Géo, Le Terrier...

Création de compositions sonores ou musicales :
Ardour (sous Mac et Linux)

DISTRIBUTIONS GNU/LINUX

Des systèmes complets pour tous les besoins.

Une **distribution** est une **sélection de logiciels libres et un système GNU/Linux**.
Cette sélection thématique est faite par des communautés ou des entreprises afin d'aider à la diffusion et la prise en main des logiciels libres pour le grand public.

Les **distributions généralistes** les plus connues sont :

Debian

SuSE

Ubuntu

Mandriva Linux

Red Hat Fedora

Il existe une grande quantité de **distributions spécialisées** dans certains domaines.
En voici une sélection :

Pour l'éducation :

AbulÉdu

Edubuntu

Pour le son et la musique :

Agnula

Pour des usages multimédias :

UbuntuStudio

Apodio

Pour la maintenance logicielle :

SystemRescueCd

Des outils pour les nomades : les Live CD et clés USB

Une **distribution live**, qu'elle soit gravée sur un **cédérom** ou stockée sur une **clé USB**, permet d'utiliser un système GNU/Linux et ses logiciels sans rien installer sur son ordinateur.
Ainsi, il est possible de tester une distribution libre en évitant la phase d'installation et en laissant intact l'ordinateur. Pour ceux qui travaillent de manière nomade, l'intérêt est de pouvoir emmener partout avec soi un système complet sur un support léger et amovible

Généraliste :

Knoppix

et ses versions francisées Kaella et Artouste

Spécialisée vidéo :

Dynebolic

Spécialisée multimédias :

GeeXboX

DES COMMUNAUTÉS

PRINCIPES ENJEUX
Pour qui ?
Qu'est-ce que c'est ?
D'où ça vient ?
Pourquoi les utiliser ?
OUTILS USAGES
Pour quoi faire ?
Quelles distributions ?
Des communautés ?
ÉCONOMIE DROIT
À quel prix ?
Brevets logiciels
CRÉDITS

La création et l'évolution d'un logiciel libre sont étroitement liées à l'existence de communautés : ceux qui créent, ceux qui utilisent, ceux qui modifient et qui mettent à disposition les améliorations...

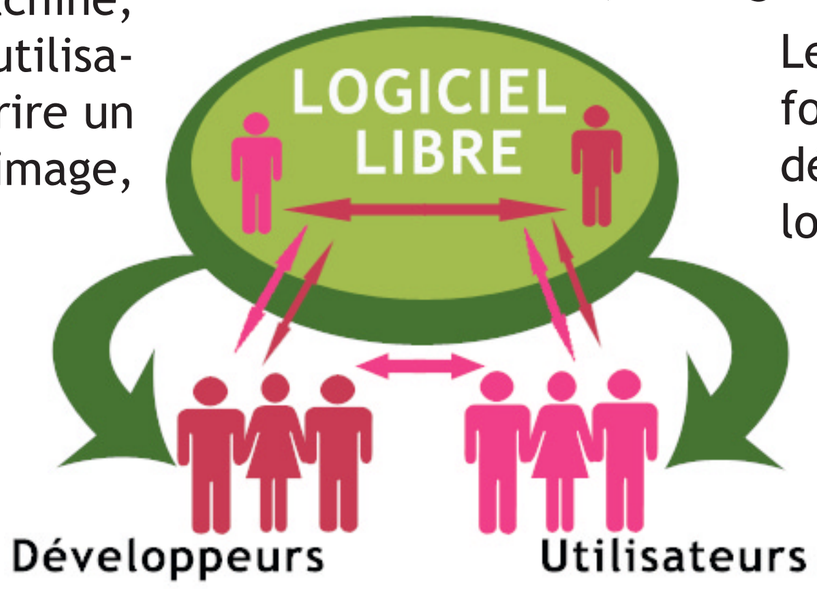
Communautés de développeurs :

Les développeurs sont les personnes qui maîtrisent des langages informatiques, capables d'écrire les instructions qui vont composer le logiciel.

Une fois exécutées par la machine, ces instructions permettent à l'utilisateur d'effectuer des tâches : écrire un document, dimensionner une image, envoyer un message...

Le développeur peut décider de laisser son **code ouvert** (**open source**) ou d'en restreindre l'accès : cas du **code propriétaire**.

Les développeurs de logiciels libres ont coutume de fonctionner selon certaines règles de contribution et de mutualisation basées notamment sur la confiance, le respect et la culture du don.



Communautés d'utilisateurs :

De nombreuses associations, connues sous le nom de «**Linux Users Group**», Groupe d'Utilisateurs Linux (**LUG** ou **GUL**), cherchent à promouvoir Linux et par extension, les logiciels libres.

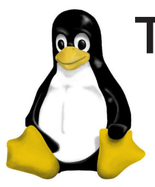
Leurs actions se déroulent sous forme de rencontres où des démonstrations de Linux et de logiciels libres sont faites ; des formations, et pour les publics qui le souhaitent des installations sur leurs propres ordinateurs (couramment appelés Install Party).

L'**A.F.U.L.** - Association Francophone des Utilisateurs de Linux et des logiciels libres- met à disposition une liste des **LUG** francophones.

De nombreuses communautés existent également sur Internet afin d'aider les débutants comme les professionnels.

Des symboles comme porte-drapeau :

Gnu (de «**G**nu is **N**ot **U**nix») : est un gnou dessiné par Étienne Suvasa. À la création de GNU, le système d'exploitation UNIX était largement répandu, et son architecture avait fait ses preuves. GNU fut donc conçu pour être compatible avec ce système.



Tux : Choisi à l'issue d'un concours dont le gagnant a été Larry Ewing, **Tux** (**T**orvalds Linus et **U**ni**X**) représente un manchot pygmée. Le choix de cette mascotte fut discuté car elle n'évoquait guère la puissance. Torvalds répondit que nulle personne chargée par un manchot pygmée, qui court vite et dispose d'un bec très dur, ne penserait cela. Les contradictions s'éteignirent.

LIBRE...MAIS A QUEL PRIX ?

L'économie du logiciel propriétaire repose principalement sur la vente de licences d'utilisation.
Le libre n'a pas été conçu dans un but marchand, mais **libre ne veut pas dire gratuit**.

Certains logiciels libres sont en vente dans les magasins. Dans ce cas, ce sont les frais d'édition (emballage, documentation, gravure) et services associés (installation, maintenance, formation) que vous payez.
La confusion entre «libre» et «gratuit» vient de la double traduction du mot anglais «free».

Shareware, freeware, libre, propriétaire ...
Comment s'y retrouver ?

Les «logiciels freeware» ou «graticiels» sont mis gratuitement en ligne par l'auteur mais les codes sont bloqués, c'est un moyen pour l'auteur d'adapter son produit aux usages qui en sont faits.

Les «logiciels shareware» ou «partagiciels» sont des logiciels propriétaires qui peuvent être utilisés gratuitement pendant une certaine période. Passé un certain délai, l'utilisateur doit rétribuer l'auteur pour pouvoir continuer à utiliser le logiciel.

Voici un tableau, pour vous aider à comprendre les principales différences :

	Libre	Freeware Graticiel	Shareware Partagiciel	Propriétaire
Utiliser	OUI	OUI	Limite temporelle ou fonctionnelle	Limite selon licence d'utilisation
Copier	OUI	OUI	OUI	NON Sauf copie de sauvegarde
Étudier	OUI	NON	NON	NON
Modifier	OUI	NON	NON	NON
Ordre de prix	0 ou €	0	€	€€€

BREVETS LOGICIELS

PRINCIPES ENJEUX
Pour qui ?
Qu'est-ce que c'est ?
D'où ça vient ?
Pourquoi les utiliser ?
OUTILS USAGES
Pour quoi faire ?
Quelles distributions ?
Des communautés ?
ÉCONOMIE DROIT
À quel prix ?
Brevets logiciels
CRÉDITS

À quoi servent les brevets ?

Logo de la campagne anti brevets logiciels menée par l'alliance Eurolinux (coalition ouverte de sociétés commerciales et d'associations)

Les brevets ont été pensés pour favoriser l'innovation en accordant un monopole temporaire d'exploitation aux inventeurs qui divulguent leur invention. L'idée est de proposer une alternative au secret industriel, qui ne permet pas la diffusion de la connaissance.
Le brevet permet d'interdire l'exploitation d'une invention sur un territoire donné pour une durée donnée. Il est aussi une source potentielle de revenus (par la cession de licence de brevet ou la cession de brevet) et un outil stratégique.

Les critères requis pour le dépôt de brevet sont les suivants :
- invention nouvelle au regard de l'état de l'art
- non évidente pour un homme du métier
- susceptible d'application industrielle
- ne relevant d'aucune catégorie exclue de la brevetabilité (ex: le vivant, les seuls programmes d'ordinateurs)

Brevets et logiciels : la controverse

À l'heure actuelle, la convention de Munich sur le brevet européen et des législations nationales ont exclu les logiciels du champ de la brevetabilité.
Les logiciels sont protégés en France comme toute œuvre de l'esprit, par les droits de la propriété intellectuelle.
Cependant, il existe deux camps qui s'affrontent sur la question de la brevetabilité des logiciels: les pro BL (pro_brevets logiciels) et les anti BL (anti-brevets logiciels).

À qui profiteraient les brevets logiciels ?
Aux grosses multinationales capables de supporter les coûts liés aux brevets (dépôts, poursuites juridiques) ; aux détenteurs de portefeuilles de brevets ; aux juristes spécialisés et à l'office européen des brevets qui s'autofinance par le nombre de brevets délivrés.

Qui patîrait des brevets logiciels ?
Les PME, les professionnels indépendants et les non professionnels qui ne peuvent pas supporter les coûts afférents aux brevets (dépôts, poursuites côté demandeur comme côté victime). Les membres de la communauté des logiciels libres s'opposent aux brevets logiciels qui vont à l'encontre de la philosophie de partage et d'échange du libre.

Où en est la législation?

Après de nombreux rebondissements, la bataille des anti-Brevets Logiciels au niveau de l'Europe a été gagnée (mais pas la guerre...).
Le projet de directive sur la brevetabilité «des inventions mises en œuvre par ordinateur» a été rejeté par le Parlement européen en 2005.
Une réforme du système européen des brevets est en prévision et ravivera sans doute les débats.

Sticker de l'APRIL - Association Pour la Promotion et la Recherche en Informatique Libre - pour la campagne anti-brevets logiciels.

PRINCIPES ENJEUX
Pour qui ?
Qu'est-ce que c'est ?
D'où ça vient ?
Pourquoi les utiliser ?
OUTILS USAGES
Pour quoi faire ?
Quelles distributions ?
Des communautés ?
ÉCONOMIE DROIT
À quel prix ?
Brevets logiciels
CRÉDITS

CREDITS

Ressources documentaires :

Wikipedia-encyclopédie libre : fr.wikipedia.org
livret du libre-2005 : www.livretdulibre.org
April : www.april.org
Abul : www.abul.org
Apitux : www.apitux.org
Aful : www.aful.org
Framasoft : www.framasoft.net
Scideralle : www.scideralle.org

Ressources graphiques :

Wikimedia Commons : commons.wikimedia.org
Liberté, Égalité, Fraternité : de DrCase CC by-nc
Richard Stallman 2005 : de Chrys CC by-2.0
Linus Torvalds : sans auteur, source : linuxmag
Degrés d'interopérabilité : de Camille Moulin CC by-2.0
Gnu : de Aurélio A. Heckert Licence Artlibre
Tux : de Larry Ewing, copyright Larry Ewing
No e patents : sans auteur, source : eurolinux
Brevetslogiciels : sans auteur, copyright April

L'exposition est diffusée en licence Creative Commons (BY-NC-SA). Elle est libre d'être reproduite, distribuée et communiquée au public et modifiée selon les conditions suivantes :
- Paternité [BY] : L'exposition peut être librement utilisée, à la condition de l'attribuer à l'auteur en citant son nom.
- Pas d'utilisation commerciale [NC] : restriction aux utilisations non commerciales.
- Partage des Conditions Initiales à l'Identique [SA] : autorisation de modifications ; avec l'obligation pour les œuvres dites dérivées d'être proposées au public avec les mêmes libertés que l'originale

creative commons certains droits réservés

Réalisé et édité par Médias-Cité :

médias-cité

Près de chez vous : les Groupes d'Utilisateurs de Logiciels libres en France métropolitaine (source Aful.org)

02(Aisne) www.strapontins.org Mets tes chaussettes /05(Hautes-Alpes) www.linux-alpes.org Linux Alpes /06(Alpes-Maritimes) www.linux-azur.org Linux Azur /07(Ardèche) www.g3l.org G3L Groupe pour la promotion de GNU/Linux et des LL /08(Ardennes) ilard.fr ILARD / www.lolica.org LOLICA LL en Champagne-Ardenne /11(Aude) www.adella.org ADELLA Association pour le Développement des LL dans l'Aude /12(Aveyron) www.aru2l.org ARU2L Association Rouergate des Utilisateurs de LL /13(Bouches du Rhône) www.axul.org AXUL Association aiXoise des utilisateurs de Linux et des LL (Aix-en-Provence) / www.ciel.eu.org CIEL Ciotaden et Linux / www.plugfr.org PLUG Provence Linux Users Group /14(Calvados) www.calvix.org CALVIX /16(Charente) www.linac.org LinAC Linux Angoulême Charente /17(Charente-Maritime) www.rochelug.org ROCHELUG /18(Cher) berryx.free.fr Berryx LL en Berry /19(Corrèze) www.club-mandriva.com Club Mandriva /21(Côte d'Or) www.coagul.org COAGUL Association des Utilisateurs de Linux en Côte d'Or / www.ubuntu-dijon.org/librexpo Ubuntu Dijon /22(Côtes-d'Armor) breizhtux.tuxfamily.org BreizhTux / ploug.eu.org P:L:O:U:G Ploug:Libre:Ouvert:Universel:Gratuit: /23(Creuse)www.linux-creuse.org ACDILL Association Creusoise pour le Dévelopement de l'Informatique Libre /24(Dordogne) gmull.tuxfamily.org GMULLGroupe Mareuillais d'Utilisateurs de LL / www.perinux.org Perinux /25(Doubs) sequanux.org Sequanux /26(Drôme) www.g3l.org G3L Groupe pour la promotion de GNU/Linux et des LL / montelinux.free.fr Montélimar-tilc /27(Eure) www.eurix.org Eurix /29(Finistère) www.Finix.EU.Org Finix / www.linuxquimper.org Linux Quimper /30(Gard) www.libellug.org Libellug / libre-zele.info Libres-Ailé(e)s /31(Haute-Garonne) www.culte.org CULTe Club des Utilisateurs de Linux de Toulouse et des environs / www.toulibre.org Toulibre Association de promotion des LL sur Toulouse et sa région /32(Gers) abul.org/gers GNUsquetaires /33(Gironde)www.abul.org ABUL Association bordelaise des utilisateurs de LL / www.giroll.org Giroll Gironde LL /34(Hérault) www.all.asso.fr Association pour le LL / www.maretmanu.org/gul-heros GUL-Héros /35(Ille-et-Vilaine) actux.tuxfamily.org ACTUX / gulliver.eu.org GULLIVER Groupe des Utilisateurs de Logiciels et oeuvres Libres d'Ille-et-Vilaine et des Environs de Rennes / troll.west.free.fr TROLL Troupe Redonnaise Orientée LL /37(Indre-et-Loire) www.lug-touraine.org LUG Touraine / lug.adeti.org LUG-Adeti.org /38(Isère) linux.ensimag.fr Club GNU/Linux ENSIMAG / Département Télécommunications / www.guilde.asso.fr GUILDE /39(Jura) sequanux.org Sequanux /40(Landes) alibisca.free.fr Allibis Atelier LL de Biscarrosse / www.landinux.org Landinux /41(Loir-et-Cher) blux.nivard.net BLUX / www.solix.info Solix Association Sologne Linux /42(Loire) www.alolise.org ALOLISE Association pour la promotion des LOgiciels LIbres de St Etienne /44(Loire-Atlantique) www.linux-nantes.fr.eu.org Linux-Nantes /www.cerio-44.fr CERIO / www.nautile.org N@utile Noyau d'Aide a l'Usage, la Transmission et l'Installation des LL sur l'Estuaire / www.lilolipo.net LiLoLiPo Linux et les LL à Pont-Château /45(Loiret) www.cenabumix.org Cenabumix / www.solix.info Solix /46(Lot) alternative46.3wcom.com Alternative 46 / www.masclat.com/cimasclat/index.html Masclat Linux Users Group /47(Lot-et-Garonne) www.agenux.org AGeNUx /51(Marne) www.lolica.org LOLICA / www.sparnatux.org Sparnatux /52(Haute-Marne) www.lolica.org LOLICA /53(Mayenne) www.maylug.org MayLUG /54(Meurthe-et-Moselle) www.mirabellug.org Mirabellug /56(Morbihan) www.rhizomes.org Rhizomes / tuxbihan.free.fr Tuxbihan /57(Moselle) www.graoulug.org GRAOULUG / www.mozenix.org Mozenix / www.club-scanner.fr SCANNER / schlossgul.org SchlossGul Groupe d'utilisateurs Linux de Forbach /59(Nord) www.chtinux.org Chtinux / clx.anet.fr CLX / associationmail.free.fr M@IL Maubeuge informatique libre / linuxcambresis.org Linux-Cambresis Club informatique de Proville / www.lolie.info Lolie / www.mjc-athena.org/val-libre Val-Libre /60(Oise) www.epplug.org EPP-LUG Les Eleveurs de Pingouins Picards / www.assos.utc.fr/gullutc gullUTC Groupe des utilisateurs de LL de l'Université de Technologie de Compiègne / www.oisux.org Oisux /61(Orne) www.argentix.org Argentix / ornix.org Ornix /62(Pas-de-Calais) www.artux.org Artux / clx.anet.fr CLX / www.linux62.org Linux62 /63(Puy de dôme) www.linuxarverne.org LinuxArverne /64(Pyrénées-Atlantiques) euskalug.org Euskalug / www.paulla.asso.fr PauLLA Pau LL Association /66(Pyrénées Orientales) www.annexe-informatique.net /67(Bas-Rhin) tux.u-strasbg.fr Flammekueche Connection /68(Haut-Rhin) lug68.free.fr LUG68 /69(Rhône) www.aldil.org ALDIL / gpl.insa-lyon.fr GPL Groupe des Pingouins Libres /71(Saône et Loire) www.bourguinux.org Bourguinux /72(Sarthe) www.linuxmaine.org LinuX Maine /73(Savoie) www.alpinux.net Alpinux / www.tarentux.org Tarentux /74(Haute-Savoie) www.agu3l.org AGU3L / salug-fr.org Salug Savoie-Aravis Linux Users Group /75(Paris) ail.isep.fr AIL : Association Isépienne du Libre / www.teaser.fr/~amajorel/apodeline Apodeline Association POur le DEveloppement de LINux / www.iteam.orgiTeam : Groupe d'utilisateurs de LL de l'Ecole Centrale Electronique à Paris /www.parinux.org PARINUX LUG parisien /76(Seine-Maritime) gullh.org GULLH Groupe des Utilisateurs de LL au Havre / rotomalug.org RotomaLUG /77(Seine-et-Marne) www.fertill.net FERTILL Le Fertois pour l'information sur les LL / idile.org IDILE Idile DIffuse le Libre à l'Est de Paris /78(Yvelines) www.root66.net Root66 /80(Somme) www.epplug.org EPP-LUG les Eleveurs de Pingouins Picards /81(Tarn) www.linux-tarn.org Linux-Tarn /83(Var) serecom.univ-tln.fr/lug LUG SeReCom /84(Vaucluse) www.avignu.org AviGNU /85(Vendée) herlug85.free.fr HERLUG /87(Haute Vienne) www.alternatives87.eu.org Alternatives /88(Vosges) leveternat.free.fr/index.html LUG Veternat /89(Yonne) icaunux.tuxfamily.org ICAUNUX /90(Territoire de Belfort) lolut.utbm.info Club Lolut LOgiciels Libres UTBM Universite de Technologie de Belfort Montbéliard /91(Essonne) www.liness.org Liness : Linux Essone /92(Hauts-de-Seine) www.starinux.org StarinuX /94(Val de Marne) linux.efrei.fr ELF Efrei Linux Formation / www.epita.fr/~epx EpX /95(Val d'Oise) www.atilla.org ATILLA Association des Technologies Internet et du LL ou Alternatif / www.slyunix.org Slyunix (Stuffs for Linux, You and UNIX) www.starinux.org StarinuX

Les fichiers en format.pdf sont disponibles au téléchargement sur www.medias-cite.org

Médias-Cité est soutenue par :
la Ville de Saint-Médard-en-Jalles (33), le Conseil Général de la Gironde, le Conseil Régional d'Aquitaine, le Ministère de la Culture et de la Communication (DDAI/DRAC Aquitaine), le Ministère de la Santé, de la Jeunesse, des Sports et de la Vie Associative (DJEP/DRDJS Aquitaine), le Ministère du travail, des relations sociales, de la famille et de la solidarité.

Cette exposition a reçu le soutien de la Ville de Brest et fait partie du bureau libre